

Exerciceur

L'étape "Exerciceur" (si activée sur votre espace numérique) permet aux enseignants de construire et d'insérer une ou plusieurs activité(s) interactive(s) au sein d'une activité pédagogique qui pourra être diffusée aux élèves via le classeur.

Cahier de textes

Cahier de textes Travail à faire Classeur Annuler Enregistrer l'activité

Vous êtes ici : Mon classeur pédagogique > Nouvelle activité

Titre de l'activité (*)

Ajouter une étape

Exerciceur

Détails Diffusion

Image d'illustration

Glisser ici le fichier à ajouter ou
Selectionner le fichier
Types acceptés : image/jpg, image/jpeg, image/gif, image/pjpeg, image/png, image/x-png.
1 fichier max. 5 Mo max par fichier.

Remarque importante : les activités interactives permettent aux élèves d'apprendre par eux-mêmes de manière interactive et, pour la plupart des types d'activités, de **s'auto-évaluer**. L'exerciceur est de ce fait un outil créé pour que les élèves puissent "s'entraîner" et tester leurs connaissances, mais **les résultats des auto-évaluations des élèves ne peuvent pas être récupérés par les enseignants**, du moins pas pour le moment.

Présentation générale :

Types d'activités disponibles

Côté enseignants

Côté élèves

Webinaire :

**Voir le replay du webinaire
de présentation de l'exerciceur**

FAQs :

Accéder aux FAQs

Paramétrage des types d'activités :

Appariement d'images

Carte question

Frise temporelle

Glisser les mots

Glisser-déposer

QCM

Quiz

Quiz arithmétique

Rédaction

Séquence d'images

Texte à trous
Trouver la zone correcte
Trouver les mots
Trouver les zones correctes
Vrai / Faux
Vidéo interactive

Présentation générale

Côté enseignants

16 types d'activités sont proposées à l'enseignant au clic sur l'étape "Exerciceur" (il est possible d'effectuer une recherche par nom des types d'activités disponibles) :

Cahier de textes

Cahier de textes Travail à faire Classeur

Annuler Enregistrer l'activité

Titre de l'activité (*)
Activité interactive

Exerciceur

Sélectionner le type d'activité

Rechercher des types d'activités

Tous les types d'activités (15 résultats)

- Appariement d'images**
Association d'images correspondantes en glisser-déposer.
- Cartes question**
Cartes contenant une question et une image. La réponse doit être saisie dans un champ texte.
- Frise temporelle**
Frise temporelle interactive dans laquelle l'élève peut se déplacer.
- Glisser les mots**
Permet de compléter une phrase en glissant-déposant les mots proposés.
- Glisser-déposer**
Permet de répondre à un questionnaire ou une problématique en glissant-déposant les réponses sur les zones correctes (représentées par des images).
- QCM**
Questionnaire à choix multiples.
- Quiz**
Ensemble de questions nécessitant deux clics : une question en deux fois deux clics.

Détails Annuler Enregistrer

Image d'illustration

Glisser ici le fichier à ajouter ou Sélectionner le fichier
Types acceptés : image/jpg, image/jpeg, image/gif, image/png, image/png, image/x-png.
1 fichier max. 5 Mo max par fichier.

Mots-clés
Quiz

Types d'activité
Interactive Choisir une valeur

Matières
Anglais LV1

Niveaux
3ème Choisir une valeur

Notes personnelles

Ajouter une étape

Une fois le type d'activité sélectionné, l'enseignant peut **paramétriser l'activité interactive** :

Cahier de textes

[Cahier de textes](#) [Travail à faire](#) [Classeur](#)

Vous êtes ici : [Mon classeur pédagogique](#) > Nouvelle activité

Titre de l'activité (*)

Texte à trous

Exerciceur

Sélectionner le type d'activité

Rechercher des types d'activités



Texte à trous

joubel

Questionnaire avec des textes à trous.



Utiliser



[Annuler](#) [Enregistrer](#)

Exemple : sélection du type d'activité "Texte à trous"

Cahier de textes

[Cahier de textes](#) [Travail à faire](#) [Classeur](#)

Vous êtes ici : [Mon classeur pédagogique](#) > Nouvelle activité

Titre de l'activité (*)

Texte à trous

Exerciceur

Texte à trous

Titre *
Utilisé pour la recherche, les rapports et les informations de copyright.

▶ **Image sans nom**

Consigne *
La consigne indique à l'utilisateur comment faire l'exercice.

Complétez les blancs.

Blocs de texte *

Ligne de texte

Afficher les instructions

Paris est la capitale de la *France*.

AJOUTER BLOC DE TEXTE

▼ **Feedback général**

Définissez des feedbacks pour différents intervalles de scores
Cliquez sur le bouton "Ajouter Intervalle" pour ajouter autant d'intervalles de score que vous souhaitez. Exemple: 0-20% Mauvais score, 21-91% Score moyen, 91-100% Score excellent !

Intervalle de scores * Feedback pour cet intervalle de scores

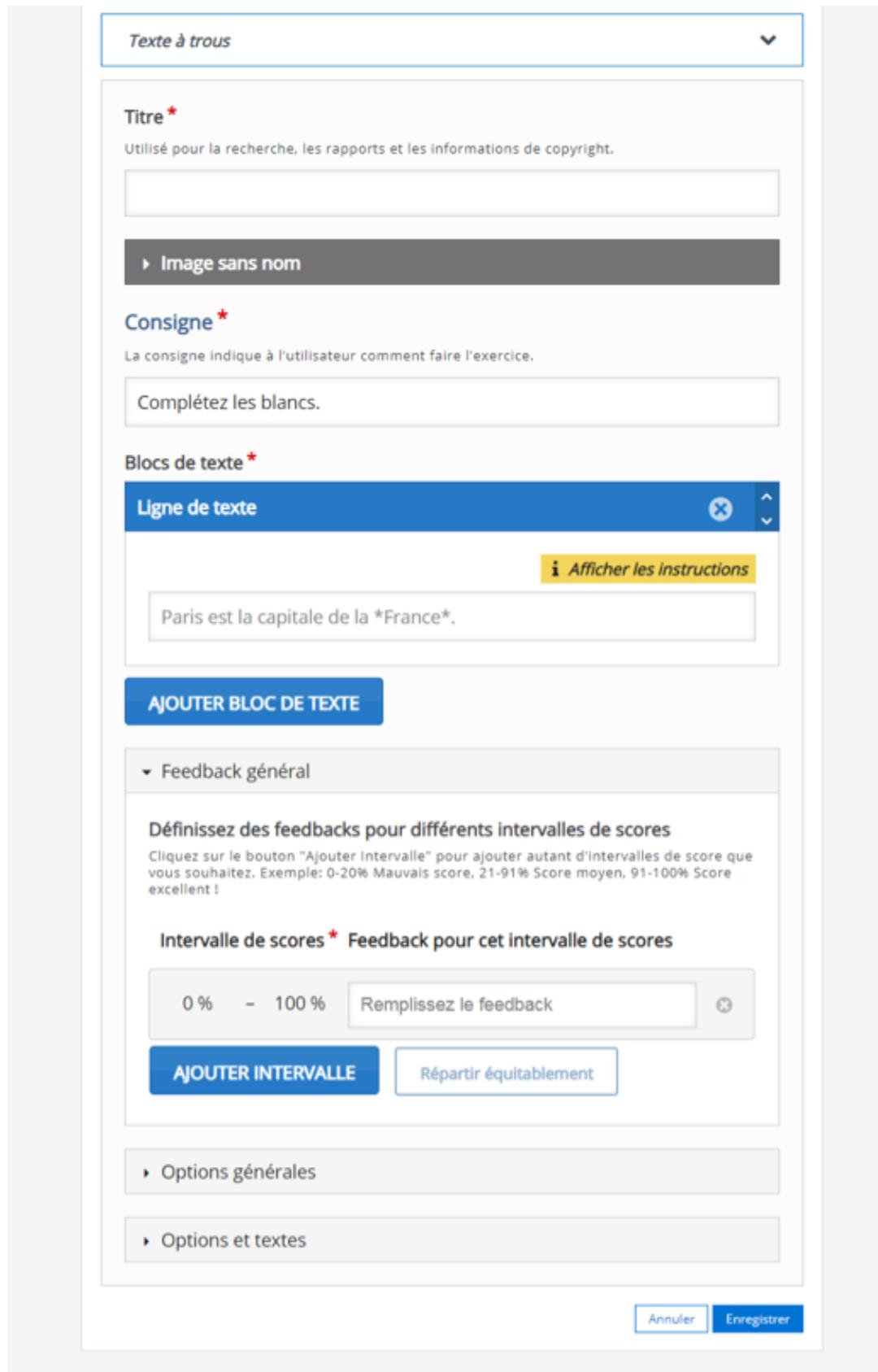
0 % – 100 % Remplissez le feedback

AJOUTER INTERVALLE Répartir équitablement

▶ **Options générales**

▶ **Options et textes**

Annuler Enregistrer



Exemple : écran de paramétrage du type d'activité "Texte à trous"

Une fois l'activité interactive paramétrée, l'enseignant n'a plus qu'à **cliquer sur "Enregistrer" pour qu'elle s'intègre automatiquement dans son activité pédagogique :**

Cahier de textes

[Cahier de textes](#) [Travail à faire](#) [Classeur](#)Vous êtes ici : [Mon classeur pédagogique](#) > Nouvelle activité

Titre de l'activité (*)

Texte à trous

Exerciceur

Texte à trous

Titre *

Utilisé pour la recherche, les rapports et les informations de copyright.

▶ Image sans nom

Consigne*

La consigne indique à l'utilisateur comment faire l'exercice.

Complétez les blancs.

Blocs de texte ***Ligne de texte****i Afficher les instructions**

Paris est la capitale de la *France*.

AJOUTER BLOC DE TEXTE

▼ Feedback général

Définissez des feedbacks pour différents intervalles de scores

Cliquez sur le bouton "Ajouter Intervalle" pour ajouter autant d'intervalles de score que vous souhaitez. Exemple: 0-20% Mauvais score, 21-91% Score moyen, 91-100% Score excellent !

Intervalle de scores * Feedback pour cet intervalle de scores

0 %

- 100 %

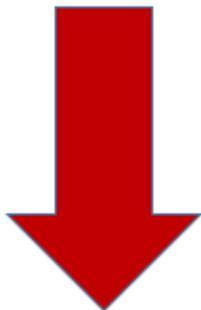
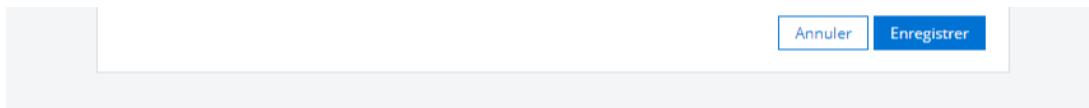
Remplissez le feedback

**AJOUTER INTERVALLE****Répartir équitablement**

▶ Options générales

▶ Options et textes





Titre de l'activité (*)

Texte à trous

Texte à trous

Complétez les blancs.

**

Paris est la capitale de la

 **Vérifier**

Ajouter une étape

Il est possible d'insérer plusieurs activités interactives au sein d'une même activité simplement en ajoutant plusieurs étapes "Exerciceur" lors de la création de l'activité pédagogique. Comme pour n'importe quelle activité pédagogique, il est alors possible de consulter l'activité comportant les questions interactives pour obtenir la vue élève avant de la diffuser :

Cahier de textes

Cahier de textes Travail à faire Classeur

 Crée une activité

 Crée un dossier

 Mon classeur

 Diffusions vers ...

 Exporter mon classeur

 Afficher en vignettes

 Les capitales

▶  Découvrez une activité exemple

Les capitales

 Actions Diffusion

Créée le 14 mai 2019

  Consulter

 Modifier

 Supprimer

 Diffuser une copie à ...

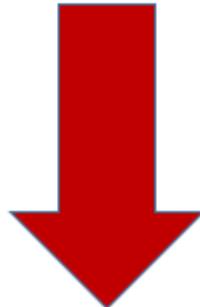
 Donner comme travail à faire

 Copier

 Déplacer

 Monter

 Descendre



Cahier de textes

[Cahier de textes](#) [Travail à faire](#) [Classeur](#)

[Modifier cette activité](#)

Vous êtes ici : [Mon classeur pédagogique](#) > Les capitales

[Afficher en plein écran](#)

Fermer

Les capitales

Capitale de l'Allemagne

Bonn est la capitale de l'Allemagne.

Vrai

Faux

[Vérifier](#)

Capitale de l'Espagne

Madrid est la capitale de l'Espagne.

Vrai

Faux

[Vérifier](#)

Capitale de la Finlande

Stockholm est la capitale de la Finlande.

Vrai

Faux

[Vérifier](#)

Exemple : consultation d'une activité avec plusieurs étapes de types "Vrai / Faux"

Côté élèves

Les élèves accèdent aux activités interactives **via leurs classeurs** (**et via une séance de l'emploi du temps si**

l'activité a été diffusée dans une séance par l'enseignant) ; Ils peuvent alors **s'entraîner / s'auto-évaluer** de manière interactive.

Cahier de textes

[Prochainement](#) [Emploi du temps](#) [Travail à faire](#) [Classeur](#)

M

GEOGRAPHIE

Cahier de textes

[Prochainement](#) [Emploi du temps](#) [Travail à faire](#) [Classeur](#)

Vous êtes ici : Cahier de textes > GEOGRAPHIE

[Retour](#) Lundi 20 mai 2019, de 10:05 à 12:00 [Annoter](#)

[+]Détails

Matière	GEOGRAPHIE
Groupe	3-2
Enseignant	Mlle ACETE
Salle(s)	-
Statut ?	À venir

[◀ Préc.](#) [Suiv. ▶](#)

À FAIRE POUR CETTE SÉANCE

Aucun travail renseigné

CONTENU DE SÉANCE

Activité [Les capitales](#)

[Consulter l'activité](#)



À FAIRE À L'ISSUE DE LA SÉANCE

Aucun travail renseigné

CARNET DE TEXTE[Prochainement](#) [Emploi du temps](#) [Travail à faire](#) [Classeur](#)

Vous êtes ici : Mon classeur pédagogique > MATHEMATIQUES > Les capitales

[Afficher en plein écran](#)[Fermer](#)

Les capitales

Capitale de l'Allemagne

Bonn est la capitale de l'Allemagne.

 Vrai Faux

Bravo ! La capitale de l'Allemagne est Berlin



1/1

Capitale de l'Espagne

Madrid est la capitale de l'Espagne.

 Vrai Faux

Bravo



1/1

Capitale de la Finlande

Stockholm est la capitale de la Finlande.

 Vrai Faux

Stockholm est la capitale de la Suède



0/1

[Recommencer](#)

Exemple : réalisation d'une activité - vue élève

FAQS

Je ne vois pas l'étape "Exerciceur" lors de la création d'une activité : pourquoi ?

L'exerciceur est une option commandable de l'Espace Numérique

Si vous ne voyez pas l'étape "Exerciceur" lors de la création d'une activité, cela signifie que la fonctionnalité n'a pas été activée sur le projet de votre établissement / sur votre établissement. En effet, en fonction des souhaits de nos clients donneurs d'ordre, certaines fonctionnalités peuvent ne pas être activées et ne seront donc pas opérationnelles sur votre ENT. En cas d'interrogation sur le périmètre fonctionnel couvert par votre projet ENT, veuillez contacter :

Les porteurs de projet ENT académique ou de votre collectivité pour les projets : Arsène76, CyberCollège, Eclat-BFC, e-collège31, ENTCreuse, ENT27, Ma classe en Auvergne-Rhône-Alpes, Moncollege.valdoise.fr, Mon ENT Occitanie, Mon Bureau Numérique et Savoirs Numériques 62 ;

Le chef de projet Kosmos pour tous les autres établissements ayant contracté directement avec Kosmos.

MISE À JOUR LE 29 AOÛT 2019 -
[LIEN VERS LA FICHE](#)

Comment les points attribués pour les exercices sont-ils calculés ?

Les réponses correctes donnent droit à +1 point. Les réponses incorrectes à -1 point. Le score le plus bas possible est 0.

Pour la plupart des activités, vous avez la possibilité de définir un feedback général pour chaque intervalle de scores, en ajoutant autant d'intervalles que voulues, et en choisissant de répartir les intervalles de scores de façon équitable ou non.

MISE À JOUR LE 29 AOÛT 2019 -
[LIEN VERS LA FICHE](#)

En cours de création d'une activité interactive, des saisies automatiques de sauvegardes s'exécutent-elles ?

Non : pensez à cliquer sur "enregistrer" le plus souvent possible.

MISE À JOUR LE 29 AOÛT 2019 -
[LIEN VERS LA FICHE](#)

Comment intégrer une vidéo PeerTube dans le type d'activité "Vidéo interactive" ?

1. Cliquez sur "Télécharger" en dessous de la vidéo PeerTube

Service de Streaming Vidéo - Académie de Lyon

VIDÉOS

- Vue d'ensemble
- Tendances
- Récemment ajoutées
- Locales

PLUS

- À propos

Chapitre 1 : Les instants refusés

1 Samedi matin, Théo sort de sa chambre avec son livre à la main:
-Papa? Tu veux bien me lire une histoire?
-Un instant mon petit Théo, tu vois bien que je suis occupé. Va donc plutôt demander à ta grande sœur.

2 -J'en étais sûr, marmonne Théo.

Télécharger

AdAPTER UN TEXTE POUR EN FACILITER LA LECTURE

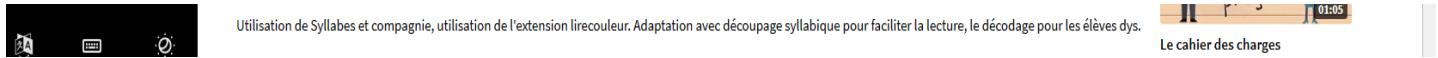
Publiée il y a 6 mois - 355 vues

Main ash01 channel

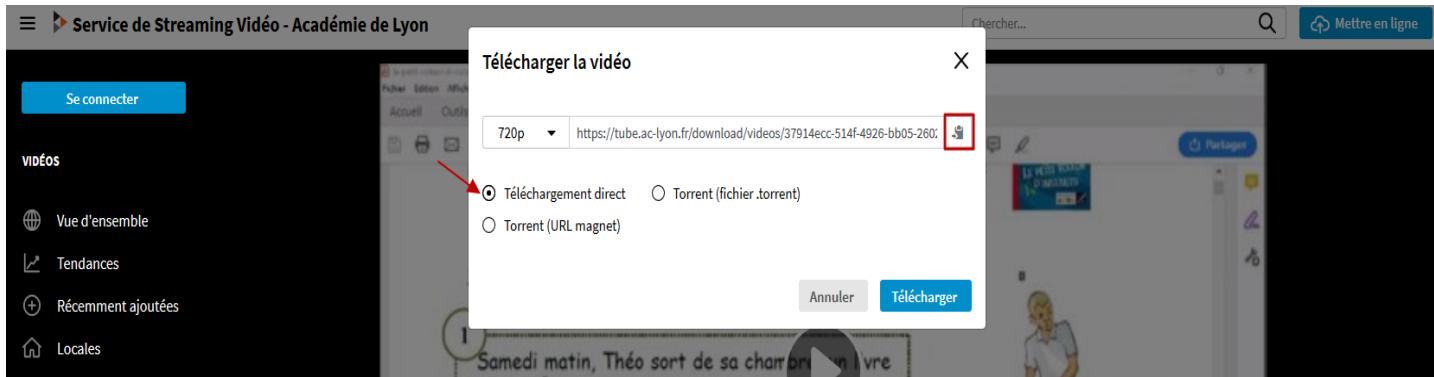
Par ash01

Partager

Ils vont se mettre d'accord sur le projet



2. Cliquez sur "Téléchargement direct" et copiez le lien de la vidéo



3. Collez le lien directement dans la fenêtre d'ajout de la vidéo, dans l'étape 1 du type d'activité "Vidéo interactive" de l'exerciceur

Exerciceur

Vidéo interactive

▶ Vidéo PeerTube

Titre * © Visite guidée

Utilisé pour la recherche, les rapports et les informations de copyright

Vidéo PeerTube

Étape 1 Intégrer une vidéo

Étape 2 Ajouter des activités

Étape 3 Récapitulatif

Ajouter une vidéo *

Cliquez ci-dessous pour ajouter une vidéo que vous souhaitez utiliser dans votre vidéo interactive. Il est possible d'intégrer plusieurs versions de la vidéo avec des qualités différentes. Pour assurer un support maximal dans les navigateurs, ajoutez au moins une version aux formats webm et mp4.

Coller le lien YouTube link ou l'URL d'une autre source vidéo



[https://tube.ac-lyon.fr/download/videos/37914ecc-514f-4926-|](https://tube.ac-lyon.fr/download/videos/37914ecc-514f-4926-)

Les sources vidéo externes aux formats mp4, webm ou ogv, tels que Vimeo Pro, ainsi que les liens YouTube sont supportées.

Insérer

Annuler

Ajouter des activités

En savoir plus sur l'intégration de vidéos dans l'exerciceur >>

MISE À JOUR LE 31 OCTOBRE 2019 -

[LIEN VERS LA FICHE](#)

Mis à jour le 31 octobre 2019