

SCENARIO PEDAGOGIQUE POUR VOUS AIDER A CONCEVOIR VOTRE SEANCE DU CLASSEUR



Je me connecte à Mon bureau Numérique

Je vais dans le service [cahier de textes](#), et je sélectionne l'onglet « classeur »

ÉTAPE 1

- Soit je clique sur [créer une activité](#)
- Soit je clique sur [créer un dossier](#) : je donne un nom à mon dossier.
- Je peux aussi y ajouter une image

[Créer une activité](#)

[Créer un dossier](#)



Je peux télécharger une image libre de droits sur [Pixabay.com](#)



- Si j'ai créé un dossier, je vais dans le dossier et je clique sur [créer une activité](#)

ÉTAPE 2



J'effectue une des opérations suivantes :

- 1- Je donne un titre à mon activité (attention c'est celui qui apparaîtra)
- 2- J'intègre à l'activité une image et j'ajoute son titre

[Image et légende](#)

[+ Ajouter un titre](#)

Présentation



Je peux ajouter du [texte](#) en dessous en écrivant dans l'encadré situé au-dessous

- 3- J'écris une note « **à retenir** » dans laquelle par exemple je note **les objectifs/capacités** exercées dans l'activité

Je peux choisir la couleur pour créer un code qui permettra d'habituer les élèves

Ex : Consignes en bleu

Conseils en Jaune

Synthèses ou éléments importants en rouge.

Je pense à [enregistrer](#) chaque étape !

À retenir

[+ Ajouter un titre](#)

Couleurs

Contenu (*)

Ce champ est obligatoire.

[Annuler](#) [Enregistrer](#)

- 4- Attention, je n'oublie pas d'enregistrer mon travail régulièrement

[Annuler](#) [Enregistrer l'activité](#)

5- Je cherche sur internet une vidéo qui m'intéresse. Je clique sur : </>



Contenu externe

+ Ajouter un titre

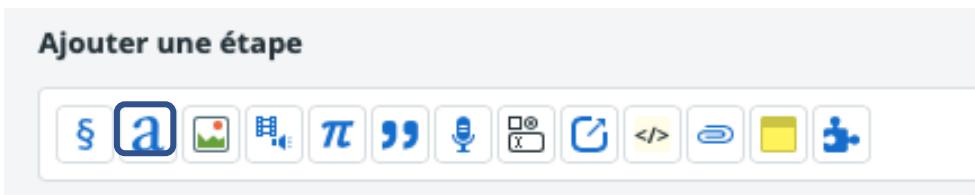
Consulter en externe

Adresse du lien de partage (*)

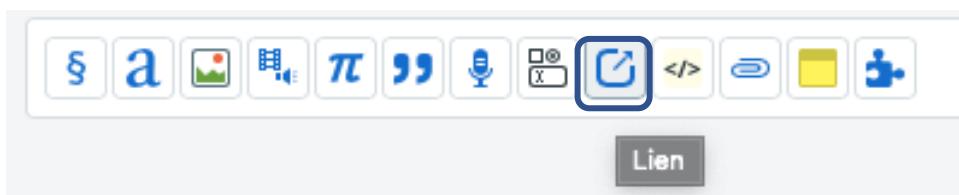
Ex. http://www.kosmos.fr/

Annuler Enregistrer

6- Je rédige des questions ou je copie-colle **un texte libre**



7- Je peux ajouter **un lien vers un site**



8- Je crée un petit jeu de mémorisation à partir de **l'exerciceur**



Sélectionner le type d'activité

Rechercher des types d'activités

Tous les types d'activités (16 résultats)

- Appariement d'images** Détails
Association d'images correspondantes en glisser-déposer.
- Cartes question** Détails
Cartes contenant une question et une image. La réponse doit être saisie dans un champ texte.
- Frise temporelle** Détails
Frise temporelle interactive dans laquelle l'élève peut se déplacer.
- Glisser les mots** Détails
Permet de compléter une phrase en glissant-déposant les mots proposés.
- Glisser-déposer** Détails
Permet de répondre à un questionnaire ou une problématique en glissant-déposant les réponses sur les zones correctes (représentées par des images).
- QCM** Détails
Questionnaire à choix multiples.
- Quiz** Détails

Si je veux des infos sur l'exerciceur, je clique ici
<https://ac-nancy-metz.monbureaumerique.fr/rubrique-mere/ent-mode-d-emploi/exerciceur-les-tutoriels-pdf-complets-issus-de-skolengo-academy-nouveau-nom-de-la-kommunaute--6040.htm>

9- Quand j'ai terminé, l'enregistre mon activité

Enregistrer l'activité

ÉTAPE 3



10- Je partage l'activité à mes collègues de LHGEMC de mon établissement :

Partager une copie à ...

Diffuser une copie à ...

11- Je peux également diffuser l'activité à mes élèves

Classes et groupes

Toutes les classes

1ACCEGR.1

1APR

1CUI

1EVS

2ASSP2

2ASSP2 G1

2ASSP2 G2

AP 1CAP

AP 2ASSP

Séance de l'emploi du temps Date

Aujourd'hui < > Du 20 au 26 Janvier 2020

Lundi 20 janvier	Mardi 21 janvier	Mercredi 22 janvier	Jeudi 23 janvier	Vendredi 24 janvier	Samedi 25 janvier	Samedi 26 janvier
2ASSP2 G1 08:00 - 09:00 ENS. MORAL & CIVIQUE Sélectionner	1EVS 09:00 - 10:00 FRANCAIS Sélectionner					
1EVS 10:00 - 12:00 ACCOMPAGNEMENT. PERSO. Sélectionner	2ASSP2 G2 13:00 - 14:00 FRANCAIS Sélectionner					

Je veux retrouver toutes les infos sur le classeur, je télécharge le tuto !

<file:///Users/marjorietonnelier/Desktop/ENS UTILISATION CLASSEUR%20PEDAGOGIQUE.pdf>